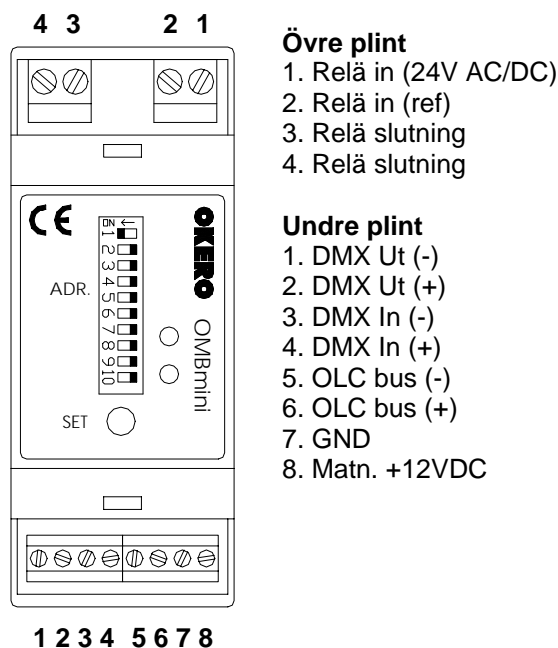


## Mini control system V2.4

OLC801 är den minsta styrkomponenten i OKERO:s OLC advanced serie, också kallad OMBmini. Controllern används som en central styrning för att hantera OLC protokollet samt DMX512. För att konfigurera OMBmini används en mjukvara som heter OMBsetup. Controllern kan t.ex. användas för lagring av DMX moment. Dessa kan kallas upp via t.ex. OKERO:s paneler eller via RS232 med hjälp utav ett interface (OLC-812).



Figur 1. OMBmini frontvy

### DMX512

OMBmini kan hantera upp till 48 DMX-kanaler. Det är viktigt att notera att när enheten körs i live-mode, dvs med DMX-signal ansluten, kommer DMX-signalen utifrån enheten endast att bära 48 kanaler oberoende av insignalen.

### OLC Protokoll

OMBmini pratar OLC Advanced protokoll. Detta innebär att paneler samt utenheter som kommunicerar via OLC måste vara konfigurerade för OLC Advanced.

### Status

Den röda lysdioden tänds en kort stund vid mottagning av ett event (vid t.ex. en knapptryckning på en panel) och som bekräftelse när man sparar inställningar. Den gröna lysdioden blinkar när DMX är anslutet och enheten är i livemode.

### Anslutning

OMBmini ansluts via plint ner till på enheten. De övre plintarna används för relä in samt relä ut. OMBmini kan också beställas med en RJ45-kontakt istället för plintanslutningen ner till på enheten.

### Reläingång

OMBmini har en relä ingång som t.ex. kan användas som en brandlarmsingång. Ingången genererar som default event 65,000. Eventet kan ändras med hjälp utav konfigurationsmjukvaran OMBsetup. Eftersom eventet även skickas på OLC bussen kan en OMBmini styra t.ex. en brandlarms funktion för flera enheter i ett system

### Reläutgång (OBS ! Denna funktion är ej tillgänglig ännu.)

OMBmini har en slutande reläutgång som kan styras på valfritt event. Styrande event ställs in med hjälp utav konfigurationsmjukvaran OMBsetup. Notera att DMX ingången ej kan användas för att styra denna reläutgång.

### Adressinställning

Dipswitcharna används till att ställa in enhetens adress på OLC bussen, startadressen för DMX ingången samt för att ändra den sk generella tonings-tiden. Switcharna läses binärt genom att summera siffrorna till höger i tabellen nedan av de som är

till.

Dip-switch	Värde
1	1
2	2
3	4
4	8
5	16
6	32
7	64
8	128
9	256 (ON = Ändra toningstid) (OFF = Normalläge vid drift)
10	ON = Ändring utav DMX start adress OFF = Normalläge vid drift

Adresseringstabell OMBmini V2.4

### Enhetens adress

När flera OMBmini är kopplade till samma OLC-buss bör varje enhet ha en unik enhetsadress för att underlätta vid programmering etc.

När dipswitch 9 och 10, är OFF sparas enhetens adress automatiskt. För att ändra enhetsadressen ställ in en ny adress med dipswitcharna 1-8.

### Ändring utav generell toningstid

För att ändra den sk generella toningstiden gör enligt följande steg:

1. Ställ in önskad toningstid med dipswitcharna 1-8 (den binära summan av alla switchar som är till ger tiden i sekunder. *Ex 1+2 till =3 sek*).
2. Ställ dipswitch 9 i läge ON och dipswitch 10 i läge OFF.
3. Tryck på SET-knappen. Lysdioden lyser rött under en kort stund.
4. Ställ tillbaka enhetsadressen med switcharna 1-8 samt ställ dipswitch 9 i läge OFF.

Observera att den generella toningstiden endast gäller moment som är konfigurerade att använda generell toningstid. För information om hur mo-

ment konfigureras för generell toningstid se manualen för OMBsetup.

### Spara DMX ljusmoment

OMBmini kan användas för att spara DMX ljusmoment på knappar. För att detta skall vara möjligt krävs att enheten är programmerad med en särskild konfiguration. Om inget annat angetts är enheten fabriksprogrammerad för just detta ändamål. Manöverpanel som är ställd på adress enligt följande kan man då SPARA ljusmoment på. 1, 6, 11, 16, 21, 26, Panikpanel 29 och Brandlarmsingången. (*Brandlarmsingången skall läggas hög för att bli aktiverad*). Spara panel skall vara inställd på adress 63.

För att spara DMX moment på knappar gör enligt följande:

1. Ställ dipswitcharna 9 och 10 i läge OFF.
2. Anslut en DMXsignal till enheten från t.ex. ett ljusbord. Den gröna lysdioden skall blinka grönt. Om den inte blinkar alls har enheten fel program.
3. Ställ in önskad ljusbild på t.ex. ljusbordet.
4. Aktivera det moment där ljusbilden skall lagras genom att trycka på en knapp på en panel.
5. Spara momentet genom att trycka på SET-knappen. Den röda lampan bekräftar genom att vara tänd en kort stund. Om anläggningen är utrustad med en SPARA panel kan denna användas istället för SET-knappen. Lysdioden på panelen kommer då att bekräfta genom att blinka 3 ggr.
6. Upprepa steg 3-5 till dess att alla önskade ljusbilder ställts in.
7. Koppla bort DMX signalen från enheten.
8. Ställ tillbaka enhetsadressen med switcharna 1-8.

### Ändring utav DMX start adress

När OMBmini befinner sig i Live-mode, dvs när en DMX signal är ansluten till enheten läses DMX-signalen på ingången med en viss startadress. Default är denna startadress 1.

För att ändra DMX-startadressen gör enligt följande:

1. Ställ dipswitch 10 i läge ON.

2. Ställ in den nya startadressen med dipswitcharna 1-9. Notera att dipswitch 9 används till att ställa den 9:e biten i DMXstartadressen.
3. Spara genom att trycka på SET-knappen. Den röda lampan bekräftar genom att vara tänd en kort stund.
4. Ställ tillbaka enhetsadressen med switcharna 1-8 samt ställ dipswitcharna 9 och 10 i läge OFF.

### Programmering utav OMBmini

För programmering utav enheten se manualen för konfigurationsmjukvaran OMBsetup.

#### Tekniska data:

Matningsspänning	+12-15VDC
Strömförbrukning	100mA vid 12V
OLC protokoll	OLC Advanced
DMX protokoll	USITT DMX512 1990
Antal DMX kanaler	48
Reläingång	12-24V AC/DC
Reläutgång	230V AC1 Max 2A
Minnesstorlek	32kB
Max sparade DMX moment	250
Standard timers	8
Högprecision timers	8
Antal OMBmini på samma buss	Max 256
Omgivningstemp.	Max 40 grader
Anlutningstyp	Plint / RJ45
Mekanik	2Mod normkapsling
Mått	90x35x59mm

Modell	Artikelnummer
OMBmini med plintanslut.	<b>OLC-801-PL</b>
OMBmini med RJ45 kontakt	<b>OLC-801-RJ</b>
OMBbreakout kort	<b>OLC-810</b>
Konfigurationsmjukvara med PC interface.	<b>OMBsetup</b>