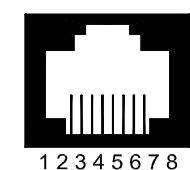


## OLC802 - OMBmega control system

OMBmega är den stora styrkomponenten I OKERO:s OLC advanced serie. Controllern används som en central styrning för att hantera OLC protokollet samt DMX512. För att konfigurera OMBmega används en mjukvara som heter OMBsetup.

Controllern kan t.ex. användas för lagring av DMX moment. Dessa kan kallas upp via t.ex. OKERO:s paneler eller via RS232 med hjälp utav en översättare.



### RJ45 kontakt

1. DMX In (-)
2. DMX In (+)
3. DMX Ut (-)
4. OLC bus (+)
5. OLC bus (-)
6. DMX Ut (+)
7. GND
8. Matn. +12VDC

### J4 RS-422

1. Ut (-)
2. Ut (+)
3. In (-)
4. In (+)

### J7 Alarm In

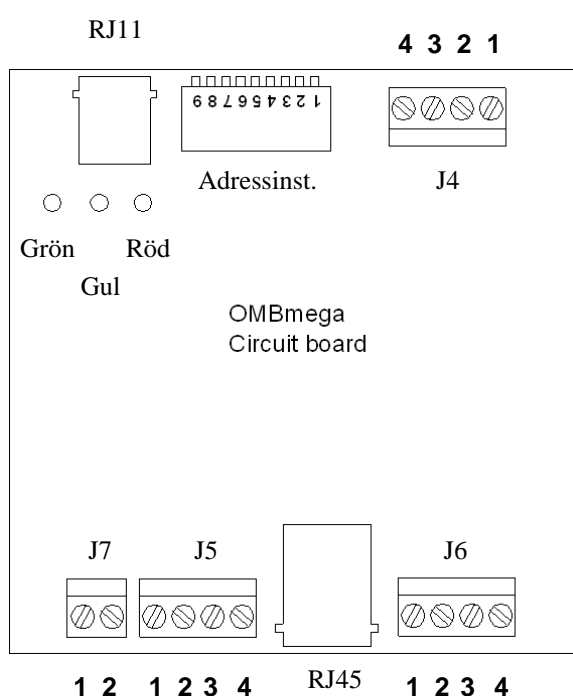
1. 12-24 V AC/DC
2. 12-24 V AC/DC

### DMX512

OMBmega hanterar upp till 512 DMX-kanaler. Samtliga kanaler kan patchas, dock med maximalt 256 kanalers spridning. För mer information se manualen för konfigurationsmjukvaran OMBsetup.

### OLC Protokoll

OMBmega pratar OLC Advanced protokoll. Detta innebär att paneler samt utenheter som kommunicerar via OLC måste vara konfigurerade för OLC Advanced.



### J5

1. DMX Ut (-)
2. DMX Ut (+)
3. DMX In (-)
4. DMX In (+)

### J6

1. OLC bus (-)
2. OLC bus (+)
3. GND
4. Matn. +12VDC



### RJ11 Display

1. RS (-)
2. RS (+)
3. GND
4. +12VDC

Figur 1. OMBmega toppvy

### Status

Den röda lysdioden tänds en kort stund vid mottagning av ett event (vid t.ex. en knapptryckning på en panel) och som bekräftelse när man sparar inställningar. Den gröna lysdioden blinkar när DMX är anslutet och enheten är i livemode. Den gula lysdioden signalerar enhetens 'Live'-tillstånd.

### Anslutning

OMBmega ansluts antingen via en RJ45 8/8 kontakt till vänster om enheten eller via plint på ovasidan på enheten. Den andra änden utav RJ45 kabeln ansluts till ett plint distributionskort kallat

OMBbreakout.

### Adressinställning

Dipswitcharna används till att ställa in enhetens adress på OLC bussen, startadressen för DMX ingången samt för att ändra den sk generella toningstiden. Switcharna läses binärt genom att summera siffrorna till höger i tabellen nedan av de som är till.

Dip-switch	Värde
1	1
2	2
3	4
4	8
5	16
6	32
7	64
8	128
9	ON = Sparar generell toningstid OFF = Sparar enhetens adress

Adresseringstabell OMBmega

### Enhetens adress

När flera OMBmega är kopplade till samma OLC-buss bör varje enhet ha en unik enhetsadress för att underlätta vid programmering etc.

När dipswitch 9, är OFF sparas enhetens adress automatiskt. För att ändra enhetsadressen ställ in en ny adress med dipswitcharna 1-8.

### Ändring utav generell toningstid

För att ändra den sk generella toningstiden gör enligt följande steg:

1. Ställ in önskad toningstid med dipswitcharna 1-8 (den binära summan av alla switchar som är till ger tiden i sekunder. *Ex 1+2 till =3 sek*).
2. Ställ dipswitch 9 i läge ON.
3. Vänta 2 sek för lagring. Lysdioden lyser rött under en kort stund.
4. Ställ tillbaka enhetsadressen med switcharna 1-8 samt ställ dipswitch 9 i läge OFF.

Observera att den generella toningstiden endast gäller moment som är konfigurerade att använda generell toningstid. För information om hur moment konfigureras för generell toningstid se manualen för OMBsetup.

### Spara DMX ljusmoment

OMBmega kan användas för att spara DMX ljusmoment på knappar. För att detta skall vara möjligt krävs att enheten är programmerad med en särskild konfiguration. Om inget annat angetts är enheten fabriksprogrammerad för just detta ändamål. Manöverpanel som är ställd på adress enligt följande kan man då SPARA ljusmoment på. 1, 6, 11, 16, 21, 26, Panikpanel 29 och adress 100 som är konfigurerad till brandlarm. (*Brandlarmsingången skall läggas hög för att bli aktiverad*). Spara panel skall vara inställd på adress 63.

För att spara DMX moment på knappar gör enligt följande:

1. Anslut en DMXsignal till enheten från t.ex. ett ljusbord. Den gröna lysdioden skall blinka grönt. Om den inte blinkar alls har enheten fel program.
2. Ställ in önskad ljusbild på t.ex. ljusbordet.
3. Aktivera det moment där ljusbilden skall lagras genom att trycka på en knapp på en panel.
4. Spara momentet genom att trycka på en 'Spara'-definierad knapp. Den röda lampan bekräftar genom att blinka 3 ggr.
5. Upprepa steg 2-4 till dess att alla önskade ljusbilder ställts in.
6. Koppla bort DMX signalen från enheten.

### Programmering utav OMBmega

För programmering utav enheten se manualen för konfigurationsmjukvaran OMBsetup.

**Tekniska data:**

Matningsspänning	+12-15VDC
Strömförbrukning	100mA vid 12V
OLC protokoll	OLC Advanced
DMX protokoll	USITT DMX512 1990
Antal DMX kanaler	512
Minnesstorlek	Max 128k
Max sparade DMX moment	500
DMX Patch	DMX kanal 1 - 255
DMX genererade event	Max 12
Standard timers	64
Högprecision timers	16
Antal OMBmega på samma buss	Max 256
Omgivningstemp.	Max 40 grader
Anlutningstyp	Plint / RJ45
Mekanik	DINskena-montage
Mått	130x100x25mm

<b>Modell</b>	<b>Artikelnummer</b>
OMBmega controller	<b>OLC802</b>
OMBbreakout	<b>OLC810</b>
Konfigurationsmjukvara med PC interface.	<b>OMBsetup</b>